



* nazwy własne powyższych Instytucji zostały podane w kolejności alfabetycznej

Regulamin PIERWSZEJ EDYCJI KONKURSU UTP NA NAJLEPSZY PROJEKT WYKONANY W SYSTEMIE SOLID EDGE Edu.

§1 Postanowienia ogólne:

- 1. Organizatorem Konkursu jest *Koło Naukowe Solid Edge (KNSE)*.**
- 2. Sponsorami Konkursu są następujące Firmy * :**
 - **3Dconnexion** (<http://www.3dconnexion.com>): producent profesjonalnych manipulatorów 3D (np. SpaceNavigator),
 - **GM System Integracja Systemów Inżynierskich Sp. z o. o.** (www.gmsystem.pl): czołowa polska firma wdrażająca Solid Edge w przemyśle,
 - **Servodata Elektronik Sp z o. o.** (www.servodata.com.pl): wyłączny polski dystrybutor kart graficznych *high-end* PNY NVIDIA Quadro,
 - **UGS Sp. z o. o.** (www.ugs.pl): polska filia producenta systemu Solid Edge.

§2 Warunki uczestnictwa:

- 1. Uczestnikiem konkursu może być każdy Student (lub grupa Studentów) Uniwersytetu Technologiczno – Przyrodniczego w Bydgoszczy (UTP). Konkurs adresowany dla Studentów studiów inżynierskich, magisterskich i doktoranckich, (prowadzonych zarówno w trybie dziennym, zaocznym oraz indywidualnym). Uczestnicy powinni posiadać ważną legitymację studencką.**
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zaakceptowanie postanowień niniejszego Regulaminu i przesłanie Formularza Zgłoszeniowego na adres opiekuna **KNSE**: adam.budzynski@knse.pl do 15 czerwca 2007r.
3. Przesyłając Formularz Zgłoszeniowy, Uczestnik:
 - a. wyraża zgodę na pobranie i przetwarzanie jego danych osobowych w celu prowadzenia i rozpatrzenia Konkursu,
 - b. zapewnia, że jego projekt został wykonany samodzielnie i nie jest plagiatem innego projektu,

- c. stwierdza, iż posiada wyłączne prawa autorskie do nadesłanego projektu i że projekt jest wolny od roszczeń firm i osób trzecich,
- d. zrzeka się majątkowych praw autorskich do nadesłanego projektu na rzecz UTP.

§3 Dostarczenie prac zgłoszonych do Konkursu:

1. Prace należy dostarczyć na nośniku CD/DVD do siedziby **KNSE** (WM UTP, pokój 2.5.308) do dnia 15 września 2007 - pocztą lub osobiście. W przypadku przesłania pocztą, jako data zgłoszenia traktowana będzie data nadania przesyłki. Prace należy składać na nośniku CD/DVD wg poniższych wytycznych:
 - pliki powinny być pokatalogowane,
 - należy dołączyć co najmniej jeden plik graficzny, przedstawiający gotowy projekt,
 - nośnik powinien zawierać opis projektu w formacie DOC lub PDF, zawierający podstawowe informacje na temat projektu (co przedstawia, czego dotyczy, jakie elementy są szczególnie warte uwagi, gdzie są umieszczone główne pliki gotowego projektu).
2. Jeden Uczestnik (rozumiany jako jeden Student lub grupa Studentów) może zgłosić do konkursu jeden projekt.

§4 Ocena prac zgłoszonych do Konkursu:

1. Prace będą oceniane przede wszystkim pod względem:
 - **wysiłku włożonego w powstanie projektu,**
 - **jakości wykonania,**
 - **wszechstronności wykorzystania narzędzi Solid Edge,**
 - **wizualizacji i prezentacji gotowego projektu.**
2. Prace będą oceniane przez 4 – osobowe Jury, w skład którego wchodzi przedstawiciele Władz Firm – Sponsorów Konkursu.
3. Władze **KNSE** występują w Konkursie wyłącznie w charakterze Organizacyjnym, jak również w celu świadczenia Uczestnikom wszelkiej możliwej pomocy merytorycznej.
4. Ogłoszenie wyników odbędzie się pod koniec września 2007r.
5. Dokładny termin i miejsce ogłoszenia Konkursu oraz rozdania nagród zostanie podany na stronie internetowej **KNSE** WM UTP (www.knse.pl).
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany terminu ogłoszenia Konkursu oraz rozdania nagród.

7. W Konkursie przewidziane są następujące nagrody rzeczowe:

I Miejsce:

- a) komercyjna licencja programu UGS Solid Edge Design & Drafting,
- b) profesjonalny manipulator 3D,

II Miejsce:

- a) wysokowydajna karta graficzna PNY NVIDIA Quadro FX350,
- b) profesjonalny manipulator 3D,

III Miejsce:

- a) nagroda pieniężna 1000 PLN,
- b) profesjonalny manipulator 3D,

IV Miejsce:

- a) profesjonalny manipulator 3D.

4. W przypadku gdy nagrodę zdobędzie praca nadesłana przez grupę Studentów, nagroda będzie przekazana całej grupie jako jednemu Uczestnikowi.
5. Nagród nie można wymienić na równowartość pieniężną.

§5 Postanowienia końcowe:

1. Każdy Uczestnik może zostać wpisany do bazy danych absolwentów znających obsługę programu Solid Edge. Warunkiem wpisania do bazy danych jest zgoda Uczestnika na przetwarzanie danych osobowych na formularzu zgłoszeniowym.
2. Wszelkich informacji dotyczących Konkursu udziela:
opiekun Koła Naukowego Solid Edge WM UTP
mgr inż. Adam Budzyński
Wydział Mechaniczny UTP, Katedra Eksploatacji Maszyn, 2.5.308,
tel. (52) 340-82-05, fax (52) 340-84-95
tel. kom. 603-11-99-37
adam.budzynski@knse.pl
www.knse.pl

Zapraszamy i życzymy powodzenia!

Organizator ([KNSE](#)) oraz Sponsorzy

Niniejszy Regulamin został opracowany na bazie „Regulaminu Konkursu Studenckiego na pracę wykonaną w Solid Edge”, organizowanego przez firmę GM System Sp. z o. o.